**文件的操作**

一、文件的操作

* 1. Fopen
     1. File \*fp = fopen(文件名，操作方式) 【只读、只写、读写、二进制】
  2. 函数的方法
     1. fgtec 从文本文中读入
     2. fputc 从文件中拿写入一个字符
     3. fgets 整行
     4. fputs
     5. ftell 返回当前指向的指针
     6. rewind 指向开头
     7. fseed 自定义指针的位置
     8. 代码示范一下

int main()

{

//写进去文件

FILE \*fp;

fp = fopen("test.txt", "w"); // 注意文件名需要的是双引号

if(!fp)

{

printf("file error");

exit(0);

}

fputc('A', fp);

fputc('B', fp);

fputc('C', fp);

fputc('D', fp);

fclose(fp);

//读出来 fgetc

FILE \*fp1;

fp1 = fopen("test.txt", "r");

char ch = fgetc(fp1);

while(!feof(fp1)){

putchar(ch);

ch = fgetc(fp1);

}

fclose(fp1);

return 0;

}

1. 实操
2. 比如我们玩网络游戏，我们是不是会经常进行在线更新
3. 那么比如我们有一个config.txt 的文件
4. 那我们的任务很简单就是要把他读出来就行
   * 1. 代码

int main()

{

FILE \*fp;

fp = fopen("config.txt", "r");

if(!fp) printf("file open error"); // 如果打开失败进行提示

char lineBuff[1024]; //可以存进去我们每行的最大字符

while(!feof(fp)){ // 没读到文件末尾的话

lineBuff[0] = 0; //我们初始化使其为空

//读取一行，遇到换行符结束，第二个参数是指定最大的可以存多少

if(fgets(lineBuff, sizeof(lineBuff)-1, fp) == NULL) //如果我们读入的是空的话，那我们进行下一行的读取

continue;

if(lineBuff[0] == 0) continue; //与上面的结果是相似的

lplprostring:

if(strlen(lineBuff) > 0){ //表明有数字

if(lineBuff[strlen(lineBuff)-1] == 10 || lineBuff[strlen(lineBuff)-1] == 13){ //是回车或者换行

lineBuff[strlen(lineBuff)-1] = 0; //把回车和换行干掉

goto lplprostring;

}

}

if(strlen(lineBuff) <= 0)

continue;

//那如果走到这步的话，说名我们读取成功，且已经处理掉回车和换行了

//那我们进行输出吧

printf("%s\n", lineBuff);

} //endwhile

return 0;

}